【黑岩网络】原画实习生-上虞（10-15）（大专及以上）

【职位介绍】

负责2D场景的物件拆分，适应科幻、写实、魔幻类的设计。

【职位要求】

1.游戏类、动画类、美术类相关专业，有游戏、动画项目经验优先

2.有一定工具基础，美术基础，熟悉PS，

3.熟悉maya，max，Blender等任意一款3d软件优先  
4.2020年 或 2021 毕业，大三及研二优先，稳定实习4个月及以上优先。如已毕业考虑6个月以上实习，优秀者也可投递  
5.表现优秀有转正机会

6.投简历需附带个人作品（作品类型不限，能展示设计能力即可）

【工作内容】  
1.深度参与黑岩网络的游戏、动画美术设计工作  
2.有专业设计师指导，关注你的个人成长，免费班车。  
3.希望你热爱绘画，有日常绘画的习惯，良好的审美，如风格多样更佳。

【实习地点】

绍兴市上虞区惠普广场A幢25楼黑岩网络

【公司介绍】

杭州黑岩网络科技有限公司（D.ROCK-ART工作室）成立于2013年，是一家致力于娱乐产品研发以及影游美术服务的综合性公司。  
主要从事数字内容开发及运营、IP孵化及制作、影游美术外包、数字美术培训。公司聚集了大批资深数字艺术家、导演、编剧、概念设计师、模型师、设计、运营等，组成年轻而充满活力的团队。